

AD-CP Zubringer-MOD

Automatische Versorgung von Courseplay-Ausbringern durch AutoDrive-Zubringer



Autor	Goofy
Version	1.0.0.0
Spiel	Farming Simulator 25
Multiplayer	Unterstützt
Benötigt	AutoDrive und Courseplay

Beschreibung

Der AD-CP Zubringer-Mod verbindet den AutoDrive-Modus „Abholen und Anliefern“ mit der Courseplay-Feldarbeit. Wird ein von Courseplay gesteuerter Ausbringer leer, hält die Mod den Arbeitsablauf an, ruft einen bereitstehenden AutoDrive-Zubringer und führt die Versorgung mit Gülle oder Gärresten automatisch durch. Nach dem Umladen verlassen sich beide Fahrzeuge kontrolliert, bevor der Ausbringer seine Arbeit selbstständig fortsetzt.

Funktionsablauf

- Courseplay führt die Feldarbeit mit einem Gülle- oder Gärreste-Ausbringer aus.
- Der Füllstand wird regelmäßig überwacht. Bei leerem Behälter wird Courseplay sicher gehalten.
- Die Arbeitsgeräte werden angehoben und nach einer kurzen Verzögerung eingeklappt.
- Ein wartender AutoDrive-Zubringer im Modus „Abholen und Anliefern“ wird ausgewählt und zum Ausbringer geschickt.
- Der Zubringer fährt an die berechnete Andockposition und überlädt den passenden Fülltyp.
- Nach dem Umladen fährt der Zubringer kontrolliert frei und kehrt anschließend in seinen normalen AutoDrive-Ablauf zurück.
- Der Ausbringer setzt kurz zurück, klappt das Arbeitsgerät wieder aus und Courseplay nimmt die Feldarbeit wieder auf.

Unterstützte Fülltypen

Standardmäßig werden Gülle (LIQUIDMANURE) und Gärreste (DIGESTATE) unterstützt.

AutoDrive und Courseplay selbst werden durch diese Mod nicht verändert.

Einrichtung und Verwendung

- AutoDrive und Courseplay müssen gemeinsam mit dieser Mod im Spiel aktiviert sein.
- Der Ausbringer wird wie gewohnt mit Courseplay für die Feldarbeit gestartet.
- Der Zubringer wird in AutoDrive im Modus „Abholen und Anliefern“ eingerichtet und muss mit einem passenden Fülltyp beladen sein.
- Der Zubringer muss am vorgesehenen Wartepunkt stillstehen. Nach der eingestellten Wartezeit gilt er als abrufbereit.
- Sobald der Ausbringer leer ist, übernimmt die Mod den Versorgungsablauf automatisch.

Wichtige Hinweise

- Die Andockposition wird seitlich neben dem Ausbringer berechnet. Bei sehr großen oder ungewöhnlich aufgebauten Fahrzeugen kann eine Anpassung des Andockabstands erforderlich sein.
- Das Umladen erfolgt spielerisch über die vorhandenen Füllstände. Ein sichtbarer Schlauch oder Überladearm ist nicht zwingend erforderlich.
- Ein Zubringer wird nur berücksichtigt, wenn er verfügbar, passend beladen und für den vorgesehenen AutoDrive-Betrieb eingerichtet ist.
- Nach einem fehlgeschlagenen Andockversuch wird der betreffende Zubringer vorübergehend übersprungen, damit ein anderer verfügbarer Zubringer verwendet werden kann.
- Die Mod ist für den Multiplayer freigegeben. Für zuverlässige Tests empfiehlt sich stets die aktuelle log.txt des Servers oder Hosts.

Standardwerte der Konfiguration

Einstellung	Standardwert
Prüfintervall	1 Sekunde
Leer-Schwelle	2 Liter
Andockabstand	5,5 Meter
Umladerate	8.500 Liter/Sekunde
Wartezeit Zubringer	8 Sekunden Stillstand
Freifahrt Zubringer	12 Meter vorwärts + 4 Meter seitlich
Rückfahrt Ausbringer	5 Meter

Kurzbeschreibung

Verbindet AutoDrive (Abholen und Anliefern) mit Courseplay-Feldarbeit: Ein leerer Ausbringer wird automatisch von einem wartenden AD-Zubringer mit Gülle oder Gärresten versorgt und setzt anschließend seine Arbeit selbstständig fort.

Hinweis: Diese Beschreibung basiert auf dem Modstand Version 1.0.0.0.